

Quand le manager devient un facilitateur : 2 jours pour réinventer votre réunion d'équipe

Une réunion créative est un moment en équipe, producteur d'idées, de solutions, voire de décisions. En tant que responsable, quels outils utiliser pour les animer ? Et quelles sont les conditions favorables au déploiement de l'intelligence collective ?

Objectifs

- Expérimenter des **outils d'animation** que vous pourrez réutiliser dans vos réunions d'équipe.
- Clarifier les **rôles de manager-facilitateur** et vous interroger sur la place que vous occupez en tant que responsable d'équipe.
- Explorer les **balises et conditions de réussite** d'une réunion créative.

Les outils d'animation seront issus des jeux-cadres de Thiagi et de la méthode des 6 chapeaux d'E. de Bono.

Contenu

Journée 1 : Les outils d'animation

- Le concept d'intelligence collective, ses promesses, bénéfiques et limites
- Expérimentation de plusieurs outils d'animation de réunion en intelligence collective
- Les étapes-clés de l'animation en intelligence collective : préparation ; check-in – ouverture - atterrissage - check-out ; suivi

Journée 2 : les conditions favorables au déploiement de l'intelligence collective

- Les conditions organisationnelles : culture, valeurs, modes de gouvernance
- Les conditions managériales : Posture, attitudes et compétences du manager
- Mis en pratique des outils d'animation et conditions favorables : Conception d'une réunion en intelligence collective



Méthodologie

Formation très pratique alternant l'intelligence collective et la réflexion individuelle, pour éclairer la théorie et travailler sur les situations concrètes des participants. Par ailleurs, les outils d'animation de la formation sont utilisés et expliqués afin d'être transposables dans leur pratique de responsable (animation de réunions).

Public

Toute personne ayant en charge la responsabilité d'équipes et souhaitant faciliter des réunions en intelligence collective.

